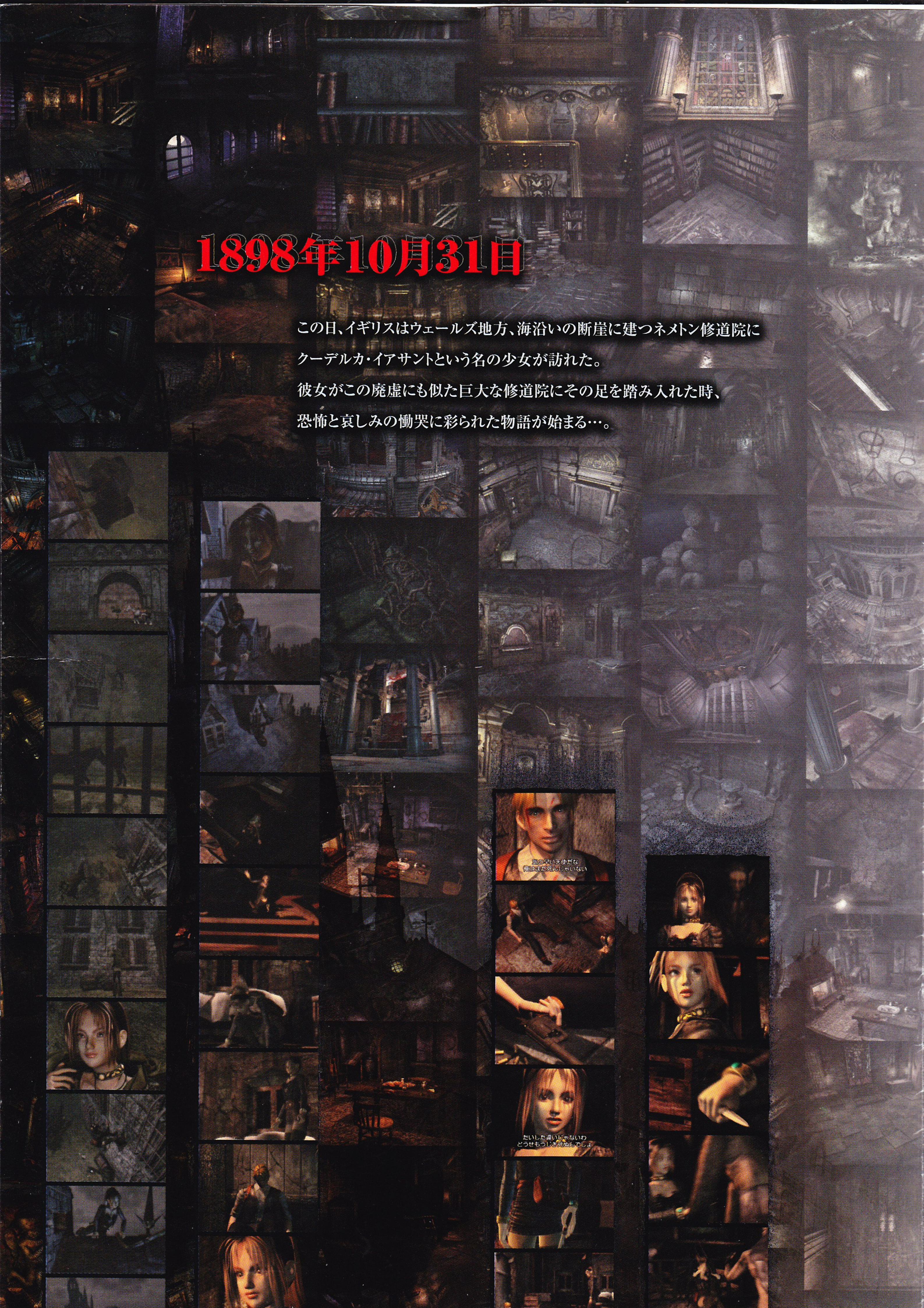

The Future Is Now
SNK
PlayStation
物語を生きるRPG
KOUDELKA
クーデルカ
TM
恐れるべきは闇か、それとも目に見えぬ人の心か

1898年10月31日

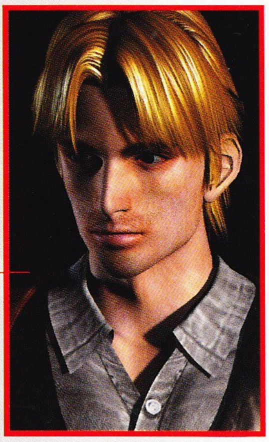
この日、イギリスはウェールズ地方、海沿いの断崖に建つネメトン修道院に
クーデルカ・イアサントという名の少女が訪れた。
彼女がこの廃虚にも似た巨大な修道院にその足を踏み入れた時、
恐怖と哀しみの慟哭に彩られた物語が始まる…。





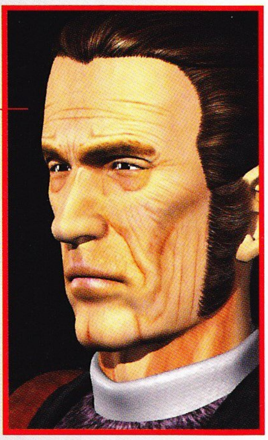
クーデルカ・イアサント

1879年、ウェールズの田舎、アバージノルウィンの寒村に生まれる。生来強い霊感を持つ彼女は、9歳の時、"呪われた子"として村から追放された。
ある亡霊の声に導かれ、1898年10月31日、ネメトン修道院に訪れた。



エドワード・プランケット

経済的には恵まれていたものの、愛情を感じることなく少年時代を過ごした彼の性格は、犯罪に手を染めることすら厭わない粗暴な部分と、詩を愛する繊細な部分が同居している。そんな彼にとって、怪しい噂に彩られたネメトン修道院は、実に魅力的に見えたのかもしれない。

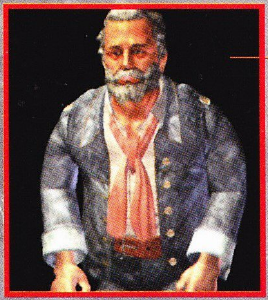


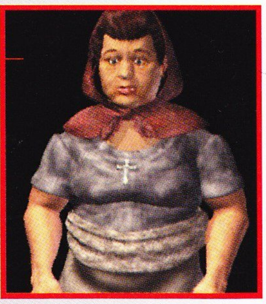
ジェームズ・オフラハティー

1845年、大飢饉と独立に揺れるアイルランドにおいて生を受ける。イングランドの大学に学んだ後、ヴァチカンに入り、司教として長く勤めた。生来の生真面目さもあるのだろうが、相当に頑固で融通のきかない性格なので、クーデルカやエドワードと口論が絶えない。彼は、あるものを探しにネメトン修道院を訪ねたのだが…？

人間が集い、泣き、笑い、脅え、怒る。

あくまでも等身大の人間として描かれたキャラクター達。彼らは、世界を救うヒーローでもヒロインでもない。
あなたは、どのキャラクターの中に、"あなた自身"を見ることになるのだろうか？





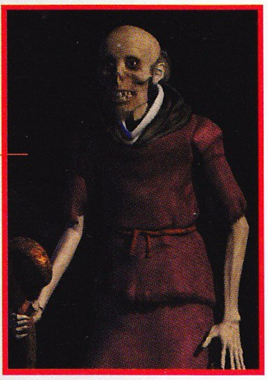
オグデン&ベッシー

ネメトン修道院に住み込みで管理をしている老夫婦。夫のオグデンはかつて船乗りだったとかでその容貌は魁偉だが、絵を描くのが趣味、という意外な一面を持ち合わせている。妻のベッシーは、最近この修道院内を徘徊する怪物達に脅えている様子だ。



シャルロッテ

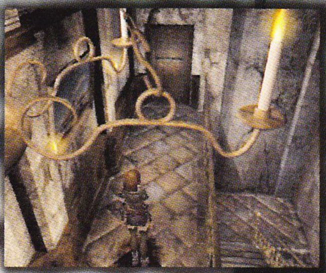
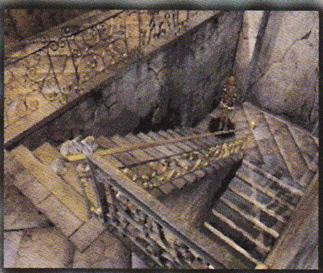
クーデルカ達に呪いに満ちた言葉を投げつけては消える、古風な衣装をまとった銀髪の少女。ネメトン修道院の実態に関わりがありそうだが…。

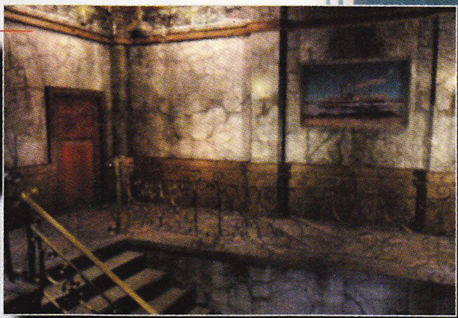


ロジャー・ベーコン

13世紀に「魔術博士」の異名で呼ばれたフランチェスコ会の修道士。その名の由来は、彼の豊富な科学知識と後世の機械文明の到来を予言したこと等による。クーデルカ達はネメトン修道院のある場所において、半ばミイラ化した姿の彼と出会うことになる。何故600年余り前に死んだはずの人間が…？





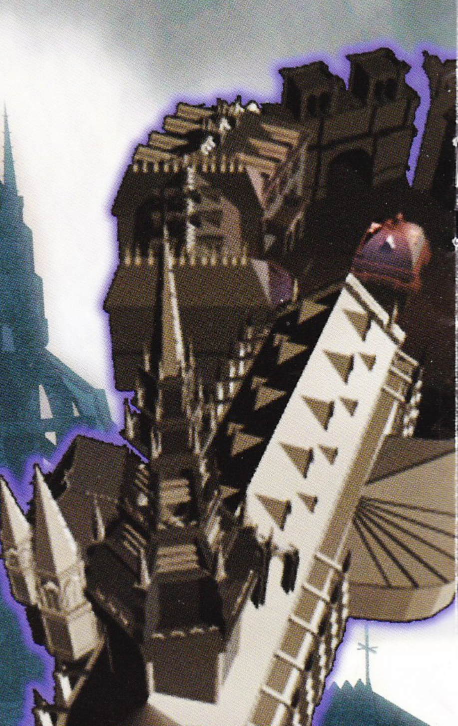
わずかに人の住んでいる気配を感じさせる階段脇。壁に飾られた絵は、そう古いものではなさそうだが…。



増改築を繰り返した結果、修道院内部は複雑な迷路のようだ。梯子を上ってみるか、それとも扉を開いてみるか?

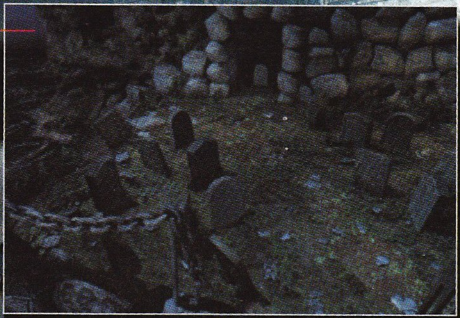


かつてはたくさんの修道僧の食事をまかなうために使われたであろう厨房。現在も使われてはいるようなので、食料も手に入るかも知れない。



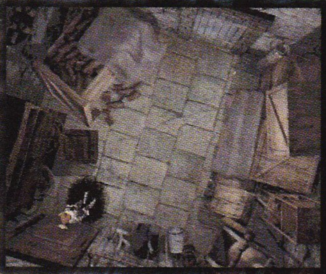
そこは厳粛なる聖
それとも狂気の

9世紀頃、聖ダニエル・スコトゥスという一人
めに建立した、と伝えられている…それが
何が始まり、そして何が終わるというのだろ

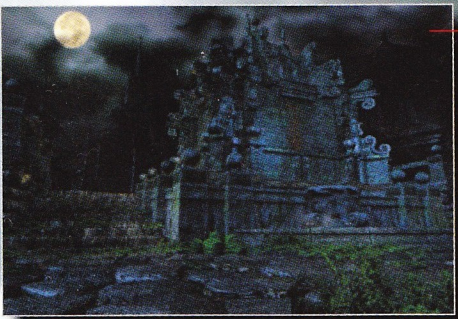


敷地内に立ち並ぶ墓石。ドルイド教とキリスト教の融合を示すケルト十字も見られる。

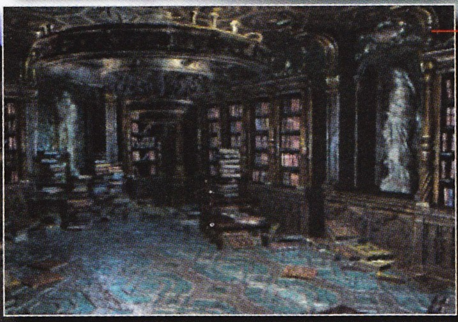




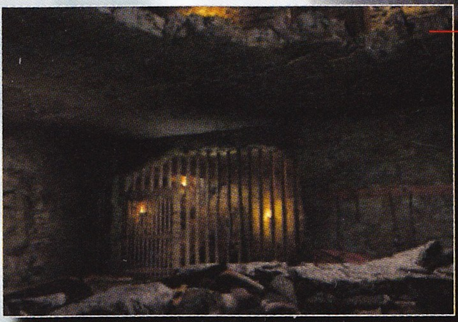



誰のものだろうか?歴史を感じさせる装飾が施された聖廟だ。



散乱する書物。この中に、何らかの謎を解く鍵が隠されているのだろうか。

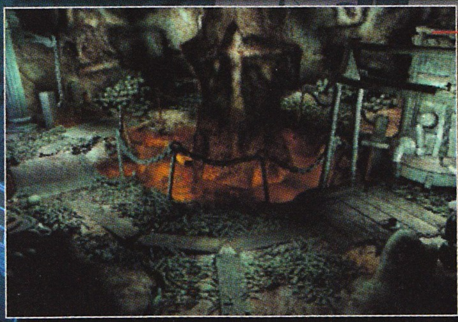




修道院に何故地下牢が?ここで一体何があったというのだろう?



松明と月明かりに照らし出された渡り廊下。この闇の深さが、ただならぬ気配を感じさせる。

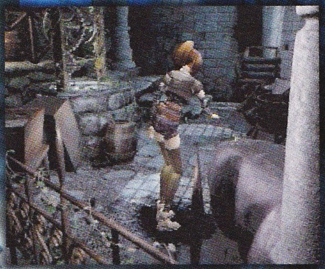


暗く湿った空気を感じる地下通路。傍らには人骨が…。

聖地か、
の魔窟か?

人の男が、この地にはびこる魔物を封じるた
が物語の舞台となるネメトン修道院。ここで
ろう…?



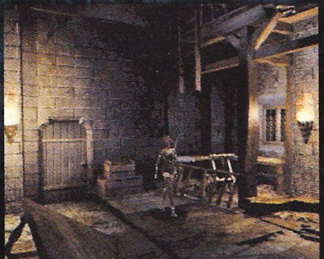














その時、聖域は
血塗られた戦場へと姿を変える。

生きるために人は戦う。たとえそれが神に最も近い場所であったとしても。
死の向こう側にある天国よりも、生きて地獄をさすらうことを選ぶ…
人間とはそういう生き物だから。





武器・アイテム

『クーデルカ』には武器や防具等のアイテム類を扱うショップは存在しません。全てのアイテム類は、修道院の中で見つけるか、モンスターを倒した場合にのみ手に入れることができるのです。

食料

修道院内のあちらこちらで見つけることになる食料の数々。モンスターとの戦闘に傷つき疲れた体を癒す糧となります。



リステル

魔法を使うことで消費した精神力（ＭＰ）を回復させる効果を持つリステル。魔法を多用する時には必需品。



防具類

無いよりはマシ、といった程度の衣服から、これさえあれば先ずは大丈夫というようなチェインメイルや鎧まで、様々な防具類。一刻も早く手に入れたいアイテムです。



飛び道具

遠距離からの攻撃に威力を発揮する銃やボウガンといった飛び道具。しかし、矢、弾丸が無ければ何の役にも立ちません。



両刃斧

両手で使う武器の代表格とも言える、見るからに重そうな両刃斧。使いこなすには相当の腕力が必要になるでしょう。

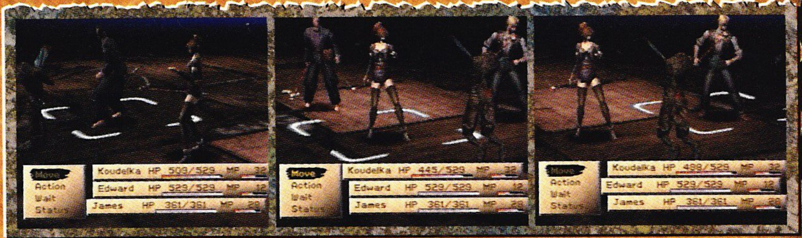


アクセサリー

ネメトン修道院の歴史の一端を物語るような宝石等のアクセサリーの数々。不思議な魔力が封じられているものもありますが…？



戦闘



ネメトン修道院を探索していると、様々なモンスターが襲い掛かってきます。クーデルカ達は、修道院内で入手できる武器やアイテム、そして魔法を駆使して戦うことになります。戦闘シーンでは、敵味方共AGL(素早さ)の高い順に行動を開始できます。

[ボーナスアビリティポイント]

戦闘に勝利し、経験値が一定値までたまるとボーナスアビリティポイントがもらえます。『クーデルカ』では、このボーナスアビリティポイントをステータスの各項目に振り分けることによってキャラクターを強化することになります。

[武器熟練度]

戦闘時に武器を使って攻撃すると、使用した武器に対して"熟練度"が加算されます。この熟練度は、武器の系統別に加算され(例えば片手剣、両手剣、槍等)、一定値に達するとレベルアップし、攻撃力がアップします。

[武器耐久度]

全ての武器には耐久度が設定されているので、一つの武器を使い続けると壊れてしまいます。ただ、武器が壊れてしまった場合でも、それまでの熟練度は引き継がれていきます。

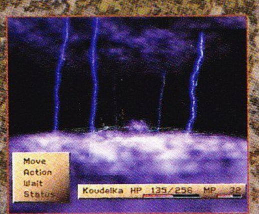
モンスター

『クーデルカ』に登場するモンスターには、ある謎がつきまとう。なぜ人の姿をしたものがいるのか、なぜ動植物の奇妙に結合した姿をしているのか?あなたが物語の全容をつかむ時、それらの謎が明らかになります。



魔法

剣や斧等の物理的な攻撃が効かないモンスターや、戦闘によって深い傷を負った場合に頼りになるのが魔法です。『クーデルカ』では、あらかじめボーナスアビリティポイントをPIE(信心深さ)に振り分けてMPを設定しておかないと、魔法は使えません。また武器と同様に、戦闘時に魔法を使った攻撃をすると"熟練度"が加算されていきます。







[CD-ROM/4枚組　予価/6,800円(税別)　12月16日発売予定]

SNK
株式会社SNK　〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6
◆SNKサービスセンター☎06-6339-0110[受付時間]9:00～17:00(土・日・祝及び時間外はテープサービス)
※電話番号はお間違えなく。
SNK Home Page URL.http://www.neogeo.co.jp/
SACNOTH DIGITAL ENTERTAINMENT
SACNOTH Home Page URL.http://www.sacnoth.co.jp/

アナログコントローラ(SCPH-1200) DUAL SHOCK™対応
■本ソフトは振動のみ対応です。

このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。